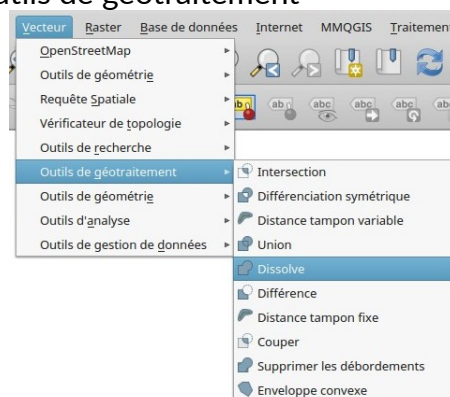


# Géotraitements

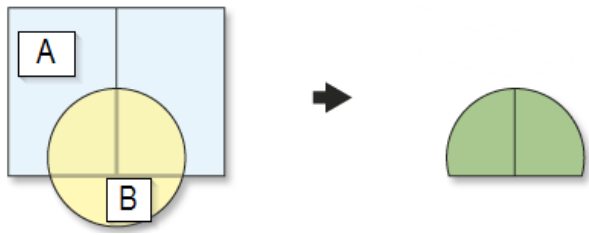
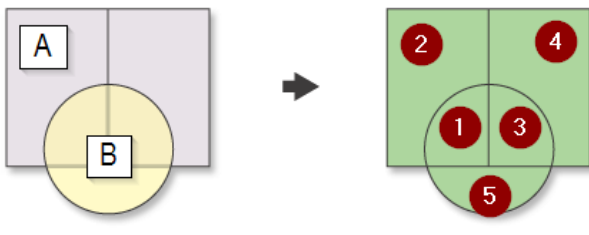
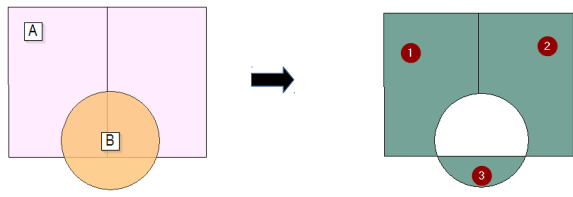

Les géotraitements permettent de croiser 2 couches afin d'en créer une nouvelle.

Dans le menu VECTEUR – Outils de géotraitement



A est la couche en entrée – B la couche de traitement

Géotraitements	Action sur les attributs						
<p><b>Tampon (buffer)</b></p> <p>points - lignes - polygones</p> <p>Tampon sans union</p> <p>Tampon avec union</p>	<p>Les attributs de l'entité d'origine sont transférés aux couches tampons</p>						
<p><b>Découper (clip)</b></p>	<p>Ne garde que les attributs de la couche d'entrée (ici A)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th><th>attribut A</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>attribut A</td></tr> <tr> <td>2</td><td>attributA1</td></tr> </tbody> </table>		attribut A	1	attribut A	2	attributA1
	attribut A						
1	attribut A						
2	attributA1						
<p><b>Différence</b></p>	<p>Ne garde que les attributs de la couche d'entrée (ici A)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th><th>attribut A</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>attribut A</td></tr> <tr> <td>2</td><td>attributA1</td></tr> </tbody> </table>		attribut A	1	attribut A	2	attributA1
	attribut A						
1	attribut A						
2	attributA1						

Géotraitements	Action sur les attributs																		
<div>Intersection</div> <div></div>	<div>Ajoute à la table de A, les attributs de B</div> <table><tr><th></th><th>attribut A</th><th>attribut B</th></tr><tr><td>1</td><td>attribut A</td><td>attribut B</td></tr><tr><td>2</td><td>attributA1</td><td>attribut B</td></tr></table>		attribut A	attribut B	1	attribut A	attribut B	2	attributA1	attribut B									
	attribut A	attribut B																	
1	attribut A	attribut B																	
2	attributA1	attribut B																	
<div>Union</div> <div></div>	<div>L'union agit comme une intersection dans les parties qui se superposent et garde les attributs seuls dans les parties non communes</div> <table><tr><th></th><th>attribut A</th><th>attribut B</th></tr><tr><td>1</td><td>attribut A</td><td>attribut B</td></tr><tr><td>2</td><td>attribut A</td><td></td></tr><tr><td>3</td><td>attributA1</td><td>attribut B</td></tr><tr><td>4</td><td>attributA1</td><td></td></tr><tr><td>5</td><td></td><td>attribut B</td></tr></table>		attribut A	attribut B	1	attribut A	attribut B	2	attribut A		3	attributA1	attribut B	4	attributA1		5		attribut B
	attribut A	attribut B																	
1	attribut A	attribut B																	
2	attribut A																		
3	attributA1	attribut B																	
4	attributA1																		
5		attribut B																	
<div>Différence symétrique</div> <div></div>	<div>Conserve les attributs de la couche d'origine</div> <table><tr><th></th><th>attribut A</th><th>attribut B</th></tr><tr><td>1</td><td>attribut A</td><td></td></tr><tr><td>2</td><td>attributA1</td><td></td></tr><tr><td>3</td><td></td><td>attribut B</td></tr></table>		attribut A	attribut B	1	attribut A		2	attributA1		3		attribut B						
	attribut A	attribut B																	
1	attribut A																		
2	attributA1																		
3		attribut B																	
<div>Dissoudre (dissolve)</div> <div></div>	<div>L'attribut de la première ligne est appliqué à la nouvelle entité.</div>																		
Certaines images issues du manuel ARCGIS																			