

Charger MNT

Charger le MNT (Modèle Numérique de Terrain) : Dpt_29_asc.asc



Pour changer le style

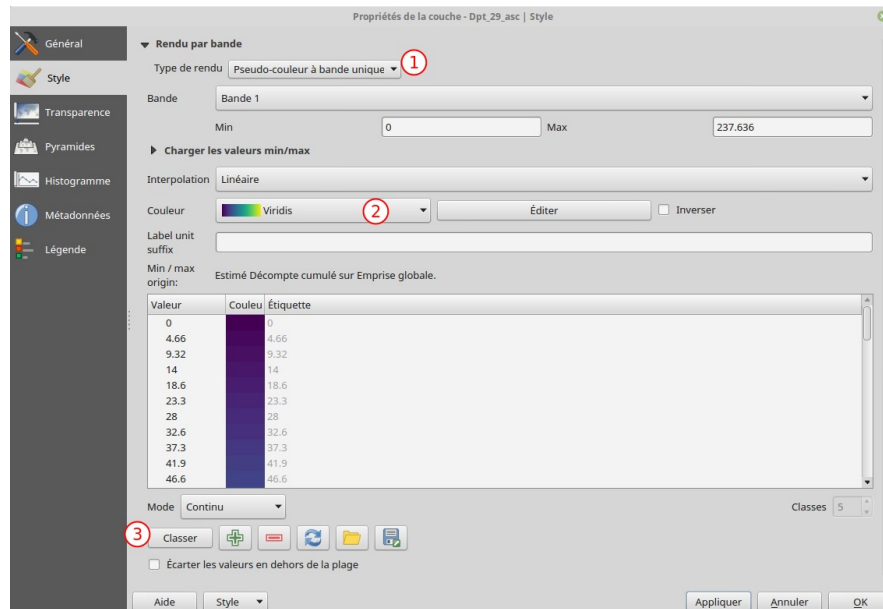


sur la couche ou



sur la couche et choisir propriétés

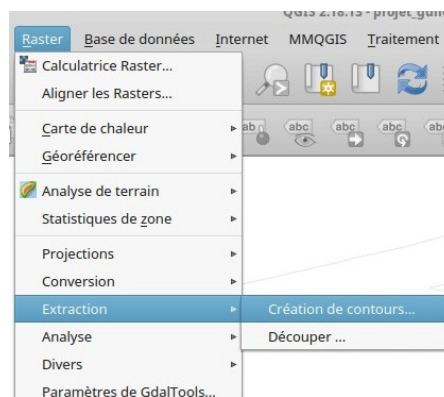
Choisir « **pseudo-couleur à bande unique** » ① choisir son dégradé (ou le créer, si pas apparent fouiller dans le menu ② et « nouvelle palette » ou « nouvelle rampe »...)



Si pas automatique cliquer sur classer (③ dans l'image qui suit).

Extraire les isolignes (courbes de niveau)

Dans le menu RASTER – extraction – création de contours



Dans les paramètres

- ① le bon fichier !
- ② l'endroit où sauvegarder le.shp de lignes
- ③ la distance entre les courbes de niveau (en m)
- ④ cocher pour avoir l'attribut ÉLEVATION

Outil de contours

Fichier source (raster) ① mnt_guilers Sélection...

Fichier de sortie pour les lignes de contours (vecteur) ② SB2/courbes_niveaux Sélection...

Intervalle entre les lignes de contour ③ 5,000

☒ ④ Nom d'attribut ELEVATION

Si non renseigné, aucun attribut d'élévation ne sera attaché.

☒ Charger dans le canevas une fois terminé

gdal_contour -a ELEVATION -i 5.0 -f "ESRI Shapefile"
/home/alain/pasqcloud/SIG/donnees/finistere/MNT_29/mnt_guilers
/media/alain/USB2/courbes_niveaux

Aide Fermer OK

Ok puis Fermer

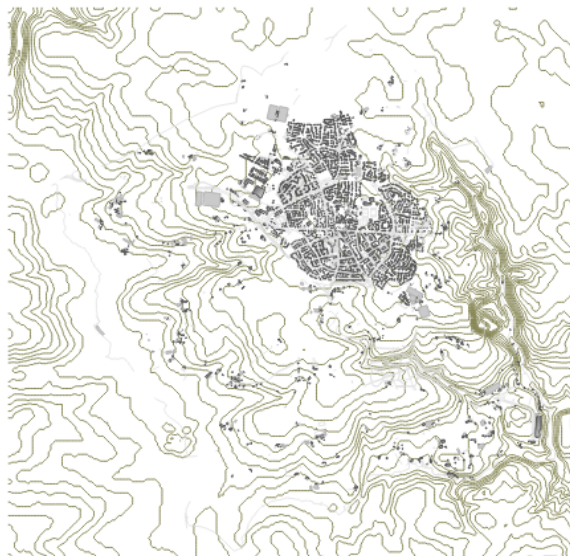
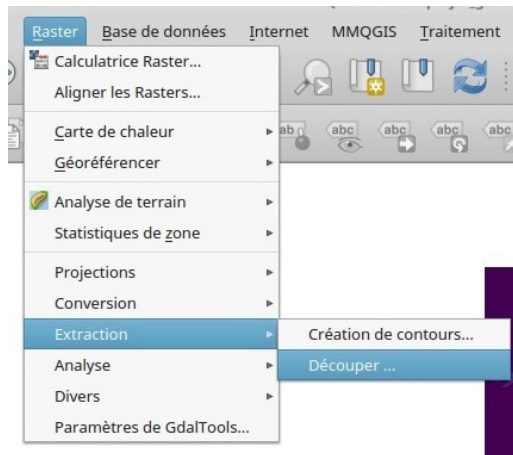


Illustration 1: résultat

Faire le découpage d'un RASTER

(cela fonctionne avec toutes les images pas seulement les MNT)

Dans le menu RASTER – Extraction – Découper



Attention à vos paramètres :

- ① le bon fichier source
- ② un bon lien pour la sauvegarder
- ③ sélectionner votre emprise dans la fenêtre de la carte.
- ④ OK puis fermer quand fini.

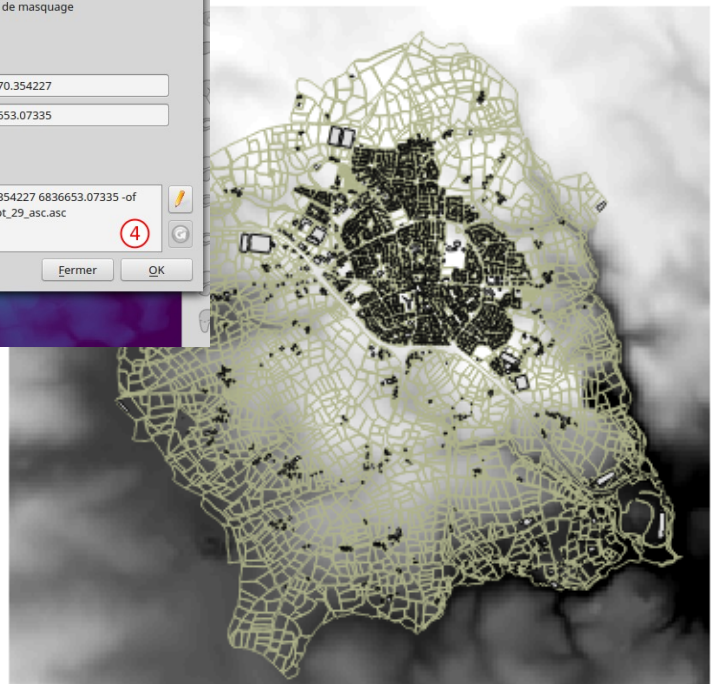
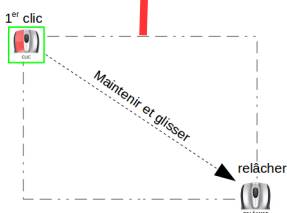
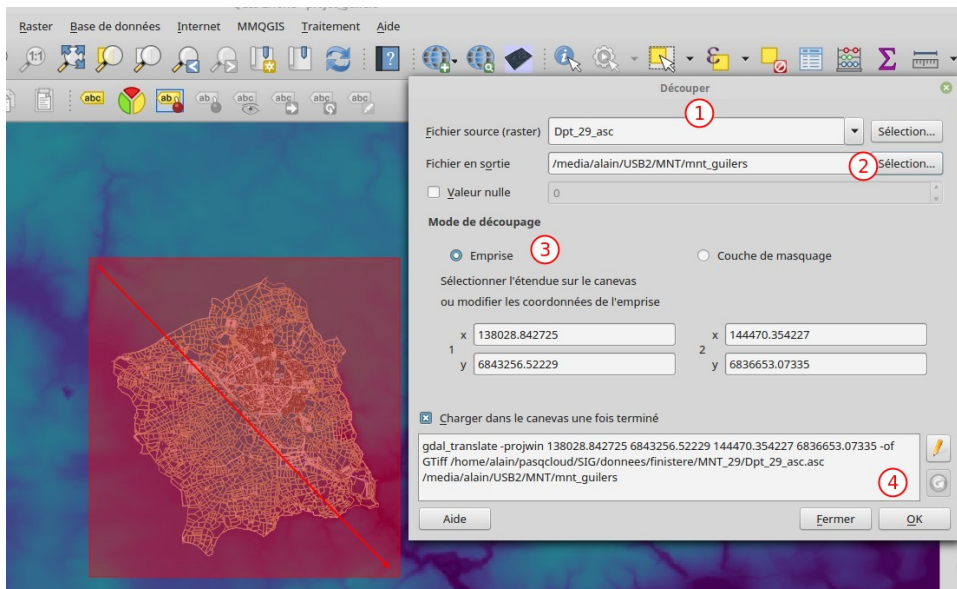


Illustration 2: résultat