

Création de couches

Pour créer une nouvelle couche



Par défaut, shapefile est le plus utilisé

La fenêtre suivante s'ouvre :

Fenêtre de configuration pour la création d'une nouvelle couche Shapefile. Elle contient plusieurs sections :

- Type** : Trois boutons radio pour 'Point' (sélectionné), 'Ligne' et 'Polygone'. Le bouton 'Point' est marqué d'un 1.
- Codage du fichier** : Un menu déroulant sur 'UTF-8', marqué d'un 2.
- SCR du projet** : Un menu déroulant sur 'EPSG:2154 - RGF93 / Lambert-93', marqué d'un 3.
- Nouveau champ** :
 - Nom** : Un champ de texte vide, marqué d'un 4.
 - Type** : Un menu déroulant sur 'Donnée texte'.
 - Longueur** : Un champ de texte sur '80'.
 - Précision** : Un champ de texte vide.
 - Bouton 'Ajouter à la liste des champs'.
- Liste des champs** : Un tableau avec les colonnes 'Nom', 'Type', 'Longueur' et 'Précision'. Une seule ligne est visible avec 'id', 'Integer' et '10'.
- Boutons 'Aide', 'Annuler' et 'OK' en bas.

1. Choisir le type de géométrie point ligne ou polygone
2. l'encodage du fichier est le codage des caractères dans les fichiers, cela dépend de la plate-forme de travail Apple(UTF-8 depuis MacOS X), Windows (windows-1252) ou Linux (UTF-8). Si vous devez faire des échange entre plate-forme ou à l'internationale, je vous conseille UTF-8
3. systeme de projection qui va bien
4. Création des attributs
 1. nom du champs ou colonne
 2. type de l'information stockée. Seule le format réel(décimal) permet certains calculs.
 3. Longueur du champs (pour les réels, la précision défini le nombre de chiffres après la virgule)

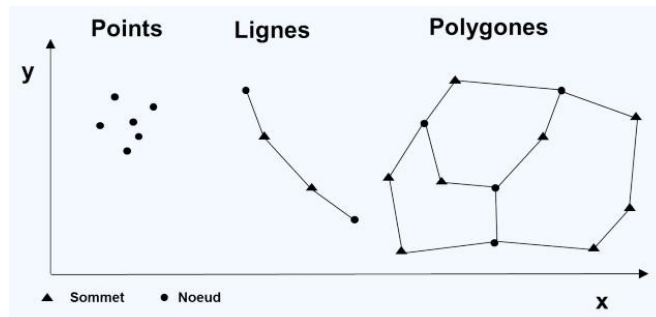
NE PAS OUBLIER DE CLIQUER SUR AJOUTER à la liste de champs

et OK

Vous devrez ensuite choisir une NOM DE COUCHE et le répertoire de sauvegarde.

Partie dessin

Rappel :



dans la couche créée :

TOUJOURS PASSER EN MODE ÉDITION POUR POUVOIR CRÉER DES DESSINS



puis ajout de l'entité (ici polygone) :



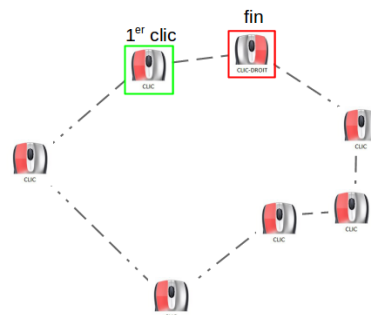
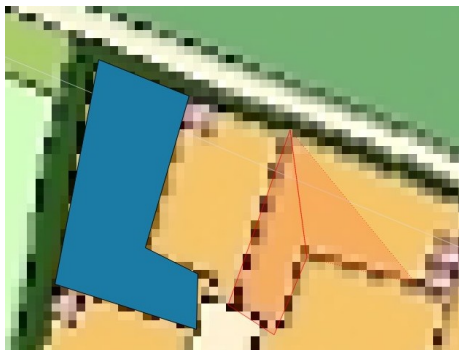
pour les points :



pour les lignes :

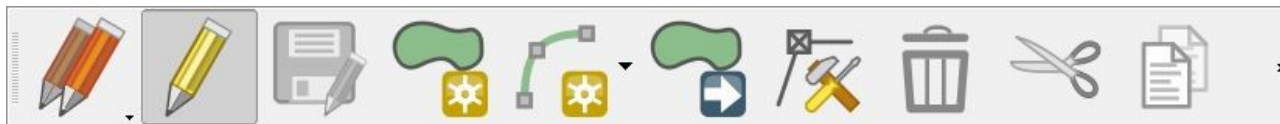


Puis dans la carte : (clic-droit après le dernier point pour finir)



Après chaque saisie de géométrie, la fenêtre d'attributs s'ouvre pour la saisie des attributs.

Les outils de base



Bouton Fonction



Éditions en cours



Ajouter une entité : Créer un point



Ajouter une entité : Créer un polygone



Ajoute une polyligne courbe



Outil de noeud



Couper les entités



Coller les entités

Bouton

Fonction



Basculer en mode édition



Ajouter une entité : Créer une Ligne



Déplacer l'entité



Ajoute une polyligne courbe par rayon



Supprimer les entités sélectionnées



Copier les entités



Enregistrer les modifications de la couche

Les outils avancés



Bouton Fonction



Activer les outils de numérisation avancée



Annuler



Pivoter l'entité



Ajouter un anneau



Remplir l'anneau



Effacer un anneau

Bouton Fonction



Activer le tracé



Refaire



Simplifier l'entité



Ajouter une partie



Effacer une partie

Bouton Fonction

Décalage X,Y



Séparer les parties



Fusionner les attributs des entités sélectionnées



Rotation des symboles de point

Bouton Fonction

Remodeler les entités



Séparer les entités




Fusionner les entités sélectionnées



Offset Point Symbols

N'OUBLIEZ PAS DE SAUVEGARDER RÉGULIÈREMENT

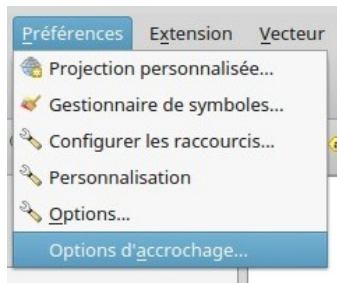
Noter que pour supprimer, il faut sélectionner l'entité avant de pouvoir la supprimer. 



Accrochage

Pour faciliter la saisie et éviter les erreurs topologiques (chevauchement de polygones par exemple), on peut régler l'accrochage des objets entre eux (magnétisme)

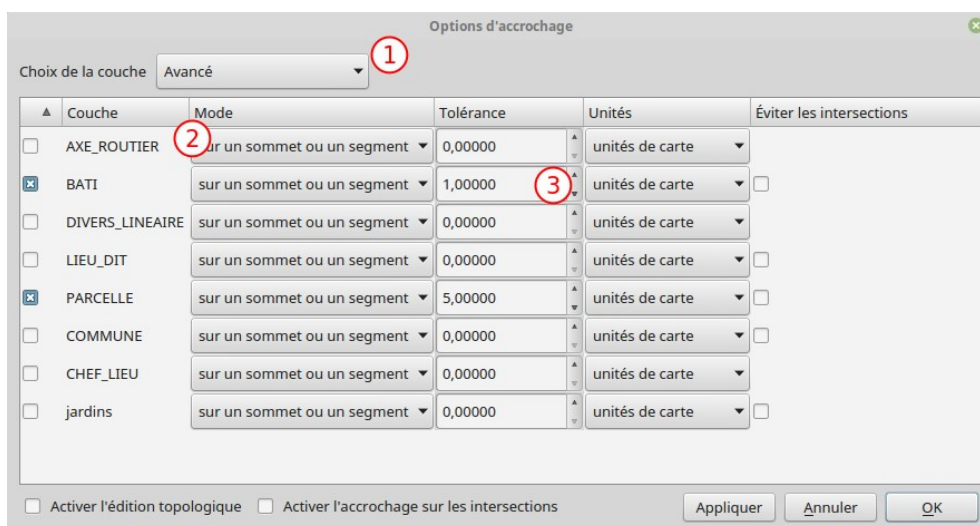
Dans le menu PRÉFÉRENCES - options d'accrochage :



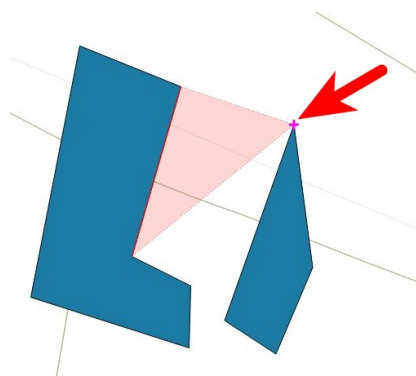
Le réglage des options peut se faire sur la couche actuelle, les couches visibles ou en mode avancé (1 dans l'image dessous)

Vous pouvez choisir le point d'accrochage : sommet ou segment (2)

La tolérance défini la distance à laquelle le point d'accrochage va attirer votre curseur (3) à régler en pixel (dépend de la résolution de votre écran) ou en unités de carte.



Dans cet exemple, les dessins seront accrochés à 1m autour de BATI et à 5m des contours de PARCELLE.



Symbole de l'accrochage actif.