

# SIG

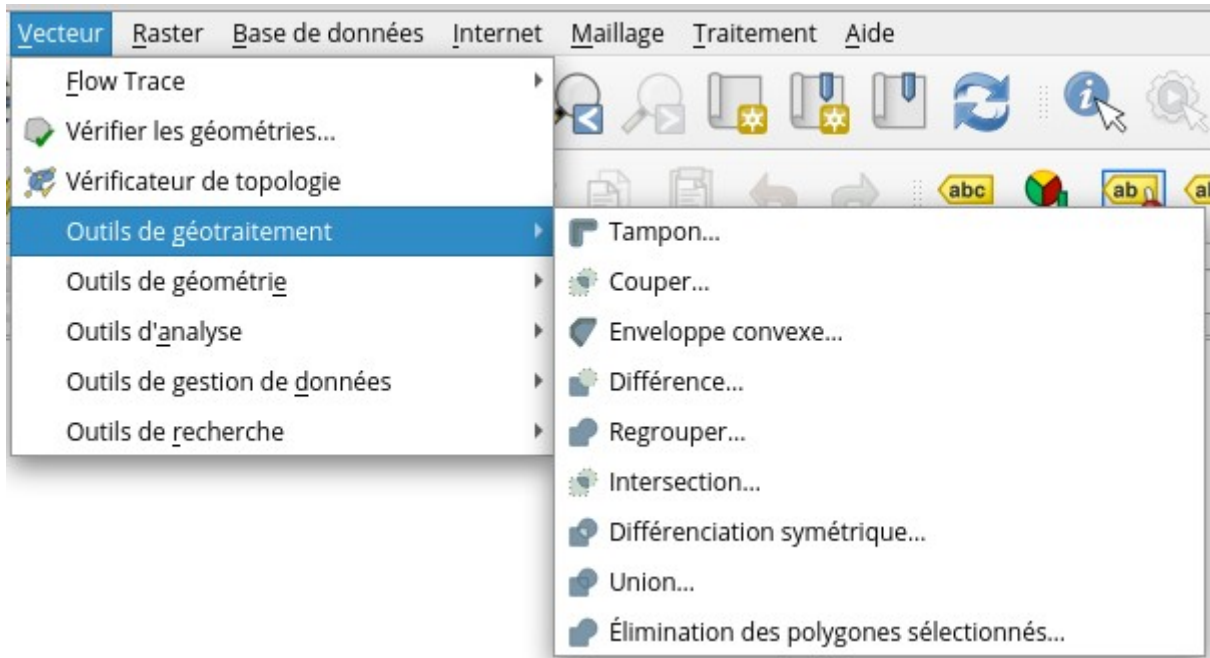
QGIS version 3.6

OS : Elementary

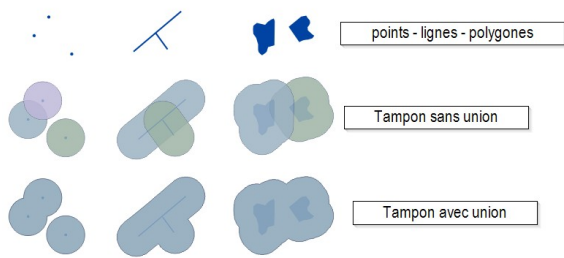
# GEOTRAITEMENTS


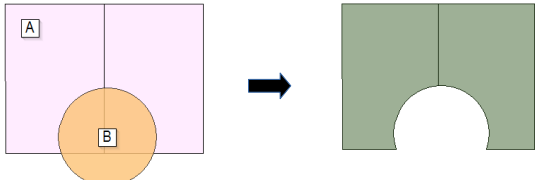
Les géotraitements permettent de croiser 2 couches afin d'en créer une nouvelle.

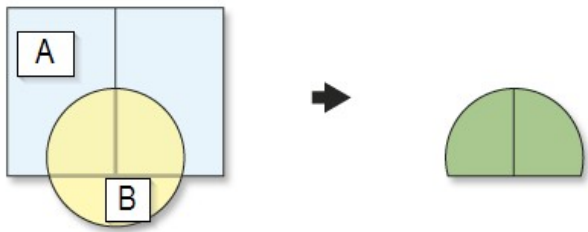

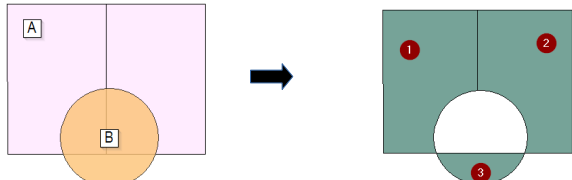
Dans le menu VECTEUR – Outils de géotraitement

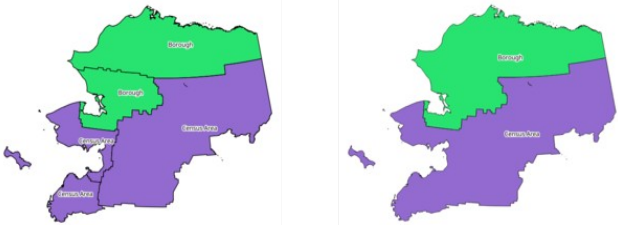


A est la couche en entrée – B la couche de traitement

Géotraitements	Action sur les attributs
<p>Tampon (buffer)</p> 	<p>Les attributs de l'entité d'origine sont transférés aux couches tampons</p>
<p>Couper (clip)</p>	

	<p>Ne garde que les attributs de la couche d'entrée (ici A)</p> <table border="1" data-bbox="1029 257 1204 369"> <thead> <tr> <th></th><th>attribut A</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>attribut A</td></tr> <tr> <td>2</td><td>attributA1</td></tr> </tbody> </table>		attribut A	1	attribut A	2	attributA1
	attribut A						
1	attribut A						
2	attributA1						
<p>Différence</p>							
	<p>Ne garde que les attributs de la couche d'entrée (ici A)</p> <table border="1" data-bbox="1013 593 1189 705"> <thead> <tr> <th></th><th>attribut A</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>attribut A</td></tr> <tr> <td>2</td><td>attributA1</td></tr> </tbody> </table>		attribut A	1	attribut A	2	attributA1
	attribut A						
1	attribut A						
2	attributA1						

Géotraitements	Action sur les attributs																		
Intersection																			
	Ajoute à la table de A, les attributs de B <table><thead><tr><th></th><th>attribut A</th><th>attribut B</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>attribut A</td><td>attribut B</td></tr><tr><td>2</td><td>attributA1</td><td>attribut B</td></tr></tbody></table>		attribut A	attribut B	1	attribut A	attribut B	2	attributA1	attribut B									
	attribut A	attribut B																	
1	attribut A	attribut B																	
2	attributA1	attribut B																	
Union																			
	L'union agit comme une intersection dans les parties qui se superposent et garde les attributs seuls dans les parties non communes <table><thead><tr><th></th><th>attribut A</th><th>attribut B</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>attribut A</td><td>attribut B</td></tr><tr><td>2</td><td>attribut A</td><td></td></tr><tr><td>3</td><td>attributA1</td><td>attribut B</td></tr><tr><td>4</td><td>attributA1</td><td></td></tr><tr><td>5</td><td></td><td>attribut B</td></tr></tbody></table>		attribut A	attribut B	1	attribut A	attribut B	2	attribut A		3	attributA1	attribut B	4	attributA1		5		attribut B
	attribut A	attribut B																	
1	attribut A	attribut B																	
2	attribut A																		
3	attributA1	attribut B																	
4	attributA1																		
5		attribut B																	
Différence symétrique																			
	Conserve les attributs de la couche d'origine <table><thead><tr><th></th><th>attribut A</th><th>attribut B</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>attribut A</td><td></td></tr><tr><td>2</td><td>attributA1</td><td></td></tr><tr><td>3</td><td></td><td>attribut B</td></tr></tbody></table>		attribut A	attribut B	1	attribut A		2	attributA1		3		attribut B						
	attribut A	attribut B																	
1	attribut A																		
2	attributA1																		
3		attribut B																	

Géotraitements	Action sur les attributs
Regrouper (dissolve)	
	<p>L'attribut de la première ligne de la première entité est appliqué à la nouvelle 'grande' entité.</p>